



TITOLO PROGETTO: Le tecnologie a scuola				
AREAPROGETTUALE	Arricchimento offerta formativa			
<input type="checkbox"/> AREA1	INCLUSIONEINTERVENTI SERVIZI PER GLI ALLEVI			
<input type="checkbox"/> AREA2	CURRICULO E VALUTAZIONE			
<input checked="" type="checkbox"/> AREA3	TECNOLOGIE PER L'INFORMAZIONE E LA COMUNICAZIONE(TIC)	Arricchimento e manutenzione dei pc dei laboratori e delle LIM delle classi. Consulenza a i colleghi sull'uso della tecnologia.		
	RECUPERO E POTENZIAMENTO			
	PROGETTI di RETE	Collaborazione con I progetti di rete proposti dalla funzione strumentale		
	ALTRO (specificare)	Consolidamento e riproposta degli step per I curricoli d'informatica		
Referente/i progetto	Emanuele Mason (in collaborazione con l'insegnante Gimma)			
Periodo di svolgimento (mesi)	Tutto l'anno scolastico			
Numero ore	125 ore di non insegnamento 8 ore di insegnamento			
Il progetto è	Di classe	Di Dipartimento		
	Di Gruppo classe	Di Istituto <input checked="" type="checkbox"/>		
Destinatari (Specificare le classi e plesso)	Tutte le classi per l'attività ordinaria, classi specifiche per progetti quali la sicurezza in internet. Classi anni cinque infanzia, classi terze e quinta primaria classi seconde secondaria per gli step.			
Numero destinatari	Tutti gli alunni			
Risorse coinvolte (Specificare componenti gruppo lavoro)	Si chiede la partecipazione al gruppo di tre docenti della primaria (vista la presenza di tre laboratori, e numerose postazioni) due docenti della secondaria. Si chiede la collaborazione due docenti dell'infanzia per due ore procapite.			
MOTIVAZIONE E FINALITA'				
<p>Il presente progetto intende, attraverso l'organizzazione di specifiche attività di laboratorio , potenziare l'insegnamento di tale disciplina, offrendo ai bambini e ragazzi un significativo approccio alle nuove tecnologie, da sempre considerate come uno strumento di supporto per l'attività didattica, per l'acquisizione e il consolidamento dei contenuti delle materie di studio e lo sviluppo del ragionamento logico.</p> <p>Alla base del progetto vi è la convinzione che l'impiego delle tecnologie informatiche ha una forte valenza formativa perché favorisce lo sviluppo delle capacità creative, logiche ed organizzative degli alunni, permettendo di progettare, percorrere e di ricostruire le varie tappe di un lavoro in modo consapevole.</p> <p>Perché tutto ciò sia possibile è necessario anche mantenere le attrezzature in modo efficiente e quindi prevede docenti che lo facciano.</p>				

OBIETTIVI		
Obiettivi Trasversali	Obiettivi Specifici in termini di competenze	
<ul style="list-style-type: none"> - Conoscere il funzionamento del PC ed usare le principali opzioni del sistema operativo - Creare documenti. - Usare il PC come strumento multimediale per l'apprendimento e la comunicazione (Internet, mail, CD_ROM...) - Riflettere su elementi di programmazione e simulare la programmazione procedurale. 	L'allievo usa le nuove tecnologie e i linguaggi multimediali in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri e per sviluppare il proprio lavoro in più discipline.	
CONTENUTI (specificare temi trattati e ambiti disciplinari)		
La tecnologia è uno strumento interdisciplinare che si estende in ogni disciplina. Si salvaguarderà la sicurezza nell'uso e l'utilizzo da parte di un numero sempre più elevato di docenti ed alunni.		
ATTIVITA' Riferito alla specifica organizzazione CON SPECIFICA MODULI ATTIVITA' e ORE		
	ATTIVITA'	ORE
1.	Gestione dei laboratori: Maschietto (10 ore) Carraro (10 ore) Gimma (25 ore) Piasentini (10 ore) Mason (30 ore)	85 ore
2.	Programmazione attività e partecipazione commissione 8 ore per docente (Piasentini –Vanzetto – Carraro – Maschietto -Gimma)	40 ore
3.	Attività laboratorio con docenza (Mason)	8 ore
4.		
5.		
6.		
% percentuale degli alunni che devono raggiungere gli obiettivi minimi	Vicino al 90 %	
Modalità valutazione dei risultati	Attraverso monitoraggio dell'uso delle attrezzature	
Strumenti di ricerca	Attraverso blog di rete	
Metodologia	Attività frontale e di laboratorio	
Spazi strumenti e material di supporto	Tutte le tecnologie presenti a scuola (pc, tablet; lim..)	
Modalità coinvolgimento consigli di classe/interclasse/intersezione	Informazione delle attività svolte	
Ricaduta azione formativa nei consigli di classe/interclasse/intersezione	Verifica delle attività	
Modalità di diffusione	Volantini delle iniziative e attestati	
Spazi richiesti	Laboratori e aule	

IPOTESI DI CALENDARIZZAZIONE(indicare anche le ore)

Fasiattività	OTT.	NOV.	DIC.	GENN.	FEB.	MAR.	APR.	MAG.	GIU
Progettazione				10 ore commissio ne			10 ore	10 ore commissi one	
Ore frontali								8 ore Mason	
Esecuzione Sistemazione laboratori	20	10	20		10				25
verifica									10 ore commissi one

Scheda finanziaria AREA FORMATIVA-RISORSE UMANE			
RISORSE UMANE (Esperti, collaboratori anche a titolo gratuito)	Attività Attività manutenzione laboratori e Lim Progettazione e commissione Attività docenza	Ore 85 40 (8 ore per docente Vanzetto- Tiritico- Piasentini- Maschietto- Carraro) 8 ore docenza Mason	Costo 1487.50 840 280
RISORSE FINANZIARE ESTERNE (che concorrono a finanziare il progetto)	Progetto europeo		
	Risorse del fondo genitori e del funzionamento dell'Istituto		
TOTALE AREA FORMATIVA			
RISORSE TECNICHE (materiale di consumo, strumentazione, costi per adesione di reti o servizi da terzi, etc.)			
Dettagliare MATERIALI-BENI -SERVIZI		Quantità	Costo
Tonner per le stampanti + stampante		30	3000 euro circa
Cavi per manutenzione ordinaria			500 euro circa
Carta pergamena per attestati		10	20 euro
Lim per la scuola primaria		2	1500 per ciascuna LIM
Proiettori secondaria			
Altro eventuale materiale tecnologie che si rompe durante l'anno			
TOTALE RISORSE TECNICHE			€10000

TOTALE PROGETTO

*Legenda: costi compensi orari attività aggiuntive **LORDO DIPENDENTE***

Compenso aggiuntivo personale DOCENTE

<i>Ore aggiuntive di insegnamento</i>	<i>euro 35,00</i>
<i>Ore aggiuntive di non insegnamento</i>	<i>euro 17,50</i>

Compenso aggiuntivo personale ATA

<i>Collaboratori scolastici</i>	<i>euro 12,50</i>
<i>Assistenti amministrativi</i>	<i>euro 14,50</i>