

Rete Scuola Digitale Veneta

Scuola: B.Marcello - I.C. Selvazzano 1 (Selvazzano Dentro – PD)

PROPOSTA FORMATIVA

Titolo: Arte e immagine con le TIC

Nome e Cognome del Formatore: Giuliana Finco

Percorso: Il digitale come strumento per stimolare creatività e fantasia nell'espressione e rappresentazione di contenuti. Comunicare usando codici diversi.

Sede del Corso: Istituto comprensivo di Piove di Sacco - Padova

Calendario del Corso:

- Data: lunedì 27/10/2014 dalle ore 17.00 alle ore 19.00
- Data: lunedì 3/11/2014 dalle ore 17.00 alle ore 19.00
- Data: lunedì 10/11/2014 dalle ore 17.00 alle ore 19.00

Note operative per i corsisti: i corsisti possono accedere ai siti web di riferimento sottoelencati per un primo approccio ad alcuni contenuti del corso. Tramite email possono chiedere l'accesso alla piattaforma Moodle per consultare i contenuti dei moduli o per chiedere assistenza.

ABSTRACT

Obiettivi perseguiti e risultati attesi dagli studenti: rendere più attivo e coinvolgente l'insegnamento di arte e immagine con l'utilizzo delle risorse digitali, in modalità interdisciplinare.

Moduli e attività

- **Modulo 1:** Comunicare usando il linguaggio audiovisivo: video, animazioni, presentazioni
- **Modulo 2:** Rappresentare e comunicare in 3D. La realtà aumentata nella didattica come potente mezzo espressivo-informativo.
- **Modulo 3:** Costruire conoscenze nei mondi virtuali: Scuola 3D, Edmondo.

Dotazioni tecnologiche e ambienti digitali di apprendimento: Lim (possibilmente Smart), videoproiettore. Computer con webcam a disposizione di ogni corsista, con connessione internet attiva.

Rete Scuola Digitale Veneta

Tecniche di insegnamento attive e cooperative correlate alle tecnologie proposte

Approccio attivo, multimediale e transdisciplinare basato sul *learning by doing*.

Produzioni dei corsisti

Produzione e montaggio di un breve video o di una videoanimazione. Uso di Sketchup per semplici costruzioni in 3D. Visita ad un mondo virtuale per valutarne la valenza formativa.

Esperienze didattiche citate:

- **Storia in 3d:** Storia e Geometria in 3D. Ricostruzione delle principali città e monumenti delle antiche civiltà : Sumeri, Babilonesi, Assiri, ecc. evidenziando le tecnologie in uso nei diversi periodi storici.
<http://storia3d.pbworks.com/w/page/49081094/Presentazione>
- **Blue City:** dallo studio in scienze dell'energia nelle sue varie forme e fonti alla costruzione di Blue City, la città intelligente del futuro, tutta basata sulle energie rinnovabili.
<http://www.ddselvazzano.it/blog/blukids/vieni-a-costruire-smart-city/>
- **Mappa interattiva di Scuola 3D:** Mappa navigabile interattiva delle varie aree di Scuola 3D con le principali attività didattiche realizzate dalle scuole.
http://www.giulien.com/mappa_fluida/mappa_intera.html
- **Mostra online di Caselle 3.0:** utilizzo del software Sketchup per la costruzione in 3D degli edifici che sono stati poi caricati nello spazio messo a disposizione delle scuole nel mondo virtuale di Scuola 3D. I ragazzi hanno anche realizzato un plastico del loro paese in cui gli stessi modelli in 3D sono stati inseriti utilizzando la Realtà aumentata con il plugin AR-media.
<https://www.youtube.com/watch?v=N-yVyF7p0SU&feature=youtu.be>
http://prezi.com/xe5kzjfx55qw/costruire-smart-city/?utm_campaign=share&utm_medium=copy

Adattamento della proposta ai vari ordini e gradi scolastici

La produzione audio-video, l'uso della realtà aumentata e dei mondi virtuali per la didattica possono essere adattati ai diversi contenuti proposti nei vari ordini di scuola o variati nel livello di difficoltà ed approfondimento.

Indicazioni bibliografiche

- "La mente aumentata. Dai nativi digitali alla saggezza digitale" Prensky Marc.
- "Augmented Reality in education" Mark Anderson
- "La didattica multicanale" Alberto Pian
- "Vita liquida" Zygmunt Bauman

Siti web di riferimento:

- La scuola nella nuvola: <http://www.giulien.com/moodle/>
- Coding alla primaria: <https://www.facebook.com/groups/619152391536236/>
- Realtà aumentata: <https://www.facebook.com/groups/208814632639896/>
- Mondi virtuali per la didattica: <http://www.scuola-digitale.it/ed-mondo/progetto/info/>
- Scuola 3D: <https://www.facebook.com/groups/39799178811/?fref=ts>